高频面试问题

# 现在有T1、T2、T3三个线程，你怎样保证T2在T1执行完后执行，T3在T2执行完后执行？

这个线程问题通常会在第一轮或电话面试阶段被问到，目的是检测你对”join”方法是否熟悉。这个多线程问题比较简单，可以用**join方法**实现。

# 用Java写代码来解决生产者——消费者问题。

与上面的问题很类似，但**这个问题更经典**，有些时候面试都会问下面的问题。在Java中**怎么解决生产者——消费者问题**，当然有很多解决方法，我已经分享了一种用阻塞队列实现的方法。有些时候他们甚至会问怎么实现哲学家进餐问题。

# 什么是原子操作，Java中的原子操作是什么？

非常简单的java线程面试问题，接下来的问题是你需要同步一个原子操作。

# 你将如何使用thread dump？你将如何分析Thread dump？

在UNIX中你可以使用**kill -3**，然后thread dump将会打印日志，在windows中你可以使用**”CTRL+Break**”。非常简单和专业的线程面试问题，但是如果他问你怎样分析它，就会很棘手。

# 什么是不可变对象，它对写并发应用有什么帮助？

另一个多线程经典面试问题，并不直接跟线程有关，但间接帮助很多。这个java面试问题可以变的非常棘手，**如果他要求你写一个不可变对象，或者问你为什么String是不可变的**。

# SpringMVC运行原理

## 客户端请求提交到DispatcherServlet

## 由DispatcherServlet控制器查询HandlerMapping，找到并分发到指定的Controller中。

## Controller调用业务逻辑处理后，返回ModelAndView；

## DispatcherServlet查询一个或多个ViewResoler视图解析器，找到ModelAndView指定的视图；

## 视图负责将结果显示到客户端。

# 分布式Session框架

## 配置服务器，Zookeeper集群管理服务器可以统一管理所有服务器的配置文件

## 共享这些Session存储在一个分布式缓存中，可以随时写入和读取，而且性能要很好，如Memcache，Tair。

## 封装一个类继承自HttpSession，将session存入到这个类中然后再存入分布式缓存中

## 由于Cookie不能跨域访问，要实现Session同步，要同步SessionID写到不同域名下。

# HashMap与HashTable的区别。

## HashMap是非线程安全的，HashTable是线程安全的。

## HashMap的键和值都允许有null值存在，而HashTable则不行。

## 因为线程安全的问题，HashMap效率比HashTable的要高。

# 数据库事务是指作为单个逻辑工作单元执行的一系列操作。

敲黑板：

通过上面的面试题来看，可以看出目前互联网公司面试考点为：

1.性能调优、算法数据机构

2.高并发下数据安全、接口冪等性、原子性等

3.分布式下协同、已经锁的处理

4.数据库的分库分表、项目之间的垂直拆分

出现频率高的技术点有：

1.HashMap

2.JVM

3.Dubbo

4.**Mybatis**

5.Zookeeper

6.**http tcp/ip**

<http://mp.weixin.qq.com/s?__biz=MzIyNjM3MzI4MQ==&mid=2247484486&idx=1&sn=70bf6dda2dcaba01c61c19ca81e893eb&chksm=e8703f88df07b69e4f766e3cac6227f3e10f235f1aebb05ac5262b8cb53624e60a7832992a75&mpshare=1&scene=24&srcid=0206srgetyRdq2ecMqMWdoAj#rd>